



Im Jahr 2014 gibt es eine Neuauflage der Monster Mania

Kurzbeschreibung

- **Fun Rennen Samstag und Sonntag, ein Fahrzeug pro Fahrer**
- **Hilfe für unerfahrene Racer in allen Bereichen**
- **Zugelassene Fahrzeuge Maßstab 1/8 Buggy, Truggy, Verbrenner oder Elektro Fahrzeuge Maßstab (1/6+1/5) 2 WD und 4 WD aller Marken und Fabrikate**
- **Rundstecke Fuchsjagt und Freestyle**
- **Am Samstag Karaoke und Barbetrieb**
- **Wertung getrennt nach Fun Fahrern und Racer**

Die Monster Mania 2.0 soll speziell Fahrer ansprechen die keine oder wenig Rennerfahrung haben und das Rennfeeling ohne Stress einmal ausprobieren möchten.

Die Veranstaltung findet wie gewohnt auf dem 2500m² großem Gelände des MCC Laupheim e.V. statt.

Die neuesten Informationen und die Online Nennung könnt ihr im Internet auf den folgenden Webseiten abrufen:

<http://www.monster-mania.com>

<http://www.mcc-laupheim.de>

Anmeldungen ist ab dem 04.07.2014 möglich.

Wir hoffen, Euch bei der **Monster-Mania 2.0** 2014 begrüßen zu dürfen.

Mit freundlichen Grüßen

Manfred Lutz
MCC Laupheim e.V

Sven Friedrich
MCC Laupheim e.V

Ausschreibung Monster Mania 2014

Das Wichtigste auf einen Blick

- Veranstaltung:** Monster-Mania 2014 2.0 Fun Race
- Ort:** 88471 Laupheim
- Datum:** **09. und 10. August 2014**
- Strecke:** MCC Laupheim, Off-Road-Strecke
- Für wen:** Alle RC-begeisterte Fahrer die Fahrzeuge der Klasse 1/8 der Klasse 1/6 und 1/5 haben
- Teilnahmegebühr:** beträgt € 25.- pro Starter

Klassen:

Bei allen Disziplinen werden wir die Teilnehmer in die Klassen OR8, Monster und Truggy (ORT) und OR6 einteilen. Genauer ist im Reglement beschrieben.

Es ist nicht zulässig in mehreren Klassen zu starten!

Fahrerstand & Fahrerlager

Es herrscht Rauchverbot auf dem Fahrerstand. Die Benutzung von Mobiltelefonen ist auf dem Fahrerstand sowie auf der Rundstrecke untersagt. Tische und Stühle zum Schrauben sind **nicht** vorhanden. Das Mitbringen und Aufstellen von eigenen Stühlen, Tischen sowie von Pavillons ist erwünscht. **Fahren im Fahrerlager ist grundsätzlich verboten. Zum Einstellen der Motoren wird es einen ausgewiesenen Bereich geben.** Im Fahrerlager ist **kein** Stromanschluss vorhanden!

Verpflegung

Bewirtet werden die Teilnehmer und Zuschauer vom eingespielten Team des MCC Laupheim e.V.

Anfahrt

Von Westen und Osten: über die Autobahn A8 München- Stuttgart bei Ulm auf die B30 (Richtung Friedrichshafen/Bodensee) wechseln, dann nach 25km südlich von Ulm bei der Abfahrt Achstetten (Laupheim Nord) die Bundesstrasse 30 verlassen. Danach ist der Event ausgeschildert. Das Gelände liegt nur noch 200m von der Abfahrt entfernt direkt an der Bundesstrasse.

Von Süden: (A & CH) ebenfalls über die B30 zu erreichen.

Von Norden: über die A7 bei Ulm auf die A8 (Richtung Stuttgart) wechseln und dann bei B30 nach Süden wie oben beschrieben.

Für die Verwendung von Navigationssystemen als Zielort: „Achstetten (Württ)“ oder „Laupheim-Nord“ eingeben. GPS: 48°15`50.65` `N 9°54`31.16` `O

Näheres findet ihr auch auf unserer Homepage

Ausschreibung Monster Mania 2014

Übernachtung

Camping ist innerhalb des Geländes möglich.
Im näheren Umkreis rund um die Veranstaltung gibt es folgende
Übernachtungsmöglichkeiten:

Hotel	Ort	Telefon	ca. Preise
Schützen - Saal	Laupheim	07392 3414	EZ/ÜF € 49,00 DZ/ÜF € 73,00
Hotel Krone	Laupheim	07392 914334	EZ/ÜF € 50,00 DZ/ÜF € 70,00
Laupheimer Hof	Laupheim	07392 975-0	EZ/ÜF € 63,00 DZ/ÜF € 105,00
Hotel Wyse	Laupheim	07392 9644788	EZ/ÜF € 46,00 DZ/ÜF € 65,00

Nennung

**Die Teilnahmegebühr für die Monster Mania 2014 2.0 beträgt € 25.-
Anmeldungen sind ausschließlich per Onlinenennung möglich**

Nennschluß ist Montag der 05.08.2014

Letzter beachteter Geldeingang ist Mittwoch 07.08 2014 Alles danach gilt als nicht gemeldet.

Nachnennungen sind dann nur noch Am Samstag bis 09:00 Uhr gegen Zahlung einer **Nachnenngebühr** von 15€ + Startgebühr von 25€ möglich

Bitte bei der Überweisung folgenden Text nutzen:

Nenngeld MM2014 für (Name).

Auch bei Bezahlung mehrere bitte alle Namen aufführen!

Bankverbindung:

Name: MCC Laupheim

Kontonummer: 568 683 BLZ: 654 500 70

Swift BIG: SBCRDE66

IBAN: DE78 6545 0070 0000 5686 83

Vorwort zum Reglement

Für den reibungslosen Ablauf des Events ist es zwingend notwendig, dass sich alle Teilnehmer an die folgenden Regeln halten. Damit es zu keinen Missverständnissen kommt, haben wir den kompletten Ablauf und die Wertung hier schriftlich festgehalten. Es gilt die Bahnordnung des MCC Laupheim
Falls ihr Anregungen und Verbesserungsvorschläge für den nächsten Event habt, so könnt ihr diese gerne an vorstand@mcc-laupheim.de schicken.

Ausschreibung Monster Mania 2014

Zugelassene Frequenzen

Die einzigen erlaubten Quarze sind die unten aufgeführten. Nennungen ohne eine legale, freie Frequenz (oder ein DSM System) werden nicht angenommen. DSM-Anlagen werden dringend empfohlen.

27MHz BAND			
4	26,995	13	27,085
5	27,005	14	27,095
6	27,015	15	27,105
7	27,025	16	27,115
8	27,035	17	27,125
9	27,045	18	27,135
10	27,055	19	27,145
11	27,065	24	27,195
12	27,075	30	27,255

40MHz BAND			
50	40,665	82	40,825
51	40,675	83	40,835
52	40,685	84	40,865
53	40,695	85	40,875
54	40,715	86	40,885
55	40,725	87	40,915
56	40,735	88	40,925
57	40,765	89	40,935
58	40,775	90	40,965
59	40,785	91	40,975
81	40,815	92	40,985

Legale Fahrzeuge

In der Monster-Klasse sind alle Monster-Trucks im Maßstab 1:10 und 1:8 zugelassen. Die Fahrzeuge dürfen **kein** Mitteldifferential besitzen. Fahrzeuge mit Verbrennungsmotor müssen mit dem originalen Tank betrieben werden. Es darf nur ein Tank eingebaut sein. Eigenbauten bzw. Fahrzeuge die nicht in Deutschland vertrieben werden müssen vom Veranstalter vorab zugelassen werden. Buggy-Reifen sind nicht zulässig.

In der Truggy-Klasse sind Truggys des Maßstabs 1:8 zugelassen. Buggys sind nicht erlaubt. Fahrzeuge mit Verbrennungsmotor müssen mit dem originalen Tank betrieben werden. Es darf nur ein Tank eingebaut sein. Eigenbauten bzw. Fahrzeuge die nicht in Deutschland vertrieben werden müssen vom Veranstalter vorab zugelassen werden. Buggy-Reifen sind nicht zulässig.

In der Buggy-Klasse sind Buggys des Maßstabs 1:8 erlaubt. Fahrzeuge mit Verbrennungsmotor müssen mit dem originalen Tank betrieben werden. Es darf nur ein Tank eingebaut sein. Eigenbauten bzw. Fahrzeuge die nicht in Deutschland vertrieben werden müssen vom Veranstalter vorab zugelassen werden.

In der (OR6/OR5)-Klasse sind Fahrzeuge des Maßstabs 1:6 und 1/5 erlaubt. Fahrzeuge mit Verbrennungsmotor müssen mit dem originalen Tank betrieben werden. Es darf nur ein Tank eingebaut sein. Eigenbauten bzw. Fahrzeuge die nicht in Deutschland vertrieben werden müssen vom Veranstalter vorab zugelassen werden. Es können alle Fahrzeuge mit allen Massen an den Start gehen.

Klasse der Fahrer

Es wird 2 Klassen für Fahrer geben, Die Hobbyfahrer die über wenig bis keine Rennerfahren verfügen und die Klasse Racer hier sind die Fahrer die über Rennerfahrung verfügen. Wir halten uns frei Fahrer die in der falschen Klasse gemeldet haben in die richtige zu verschieben.

- Klasse 1 Buggy Racer
- Klasse 2 Buggy Hobby
- Klasse 3 Truggy Racer
- Klasse 4 Truggy Hobby
- Klasse 5 Monster
- Klasse 6 OR5+6 Racer
- Klasse 7 OR5+6 Hobby

Ausschreibung Monster Mania 2014

Transponder

Die Zeitmessung unterstützt Personal Transponder. Teilnehmer die keinen Personal Transponder besitzen können gegen eine Schutzgebühr von € 90.- einen Transponder für ihr Fahrzeug leihen. Die Schutzgebühr wird bei unversehrter Rückgabe wieder erstattet.

Elektro

Es steht kein Strom zum laden zur Verfügung, Lipo Akkus müssen im Lipo Sack geladen werden.

Vorläufiger Zeitplan

Dieser vorläufige Plan soll eine grobe Übersicht über den Ablauf des Events geben. Ein detaillierter Zeit- und Ablaufplan vor Ort ausgehängt.

Freitag, 08.08.2014:

Ab 15.00 Uhr Anreise möglich (Alles Frühere nach Absprache)
Ab 18.00 Uhr Für Teilnehmer die bereits vor Ort sind öffnen wir die Zeitnahme zur Fahrerregistrierung und Ausgabe der Startnummern.

Freies Training möglich.

Samstag, 09.08.2014:

08.00 Uhr Fahrerregistrierung & Ausgabe der Startnummern an der Zeitnahme.
09.00 Uhr Fahrerbesprechung, anschließend gezeitetes Training
11:00 Uhr Vorläufe + Fuchsjagd
ca.19:00 Uhr Ende des 1 Tages

Ab ca 20:00 Uhr Karaoke „von den 80ern bis heute ist alles dabei“

Sonntag, 27.05.2014:

08.00 Uhr Fahrerbesprechung
08.45 Vorlauf 4 +Fuchsjagd
Ab 11:00 Uhr Beginn Finale
15:00-17:00 Uhr Freestyle
18.00 Uhr Siegerehrungen

Haftungsausschluß

Es gelten die Ausschlussbestimmungen des DMC. Der Veranstalter behält sich vor, alle durch höhere Gewalt, aus Sicherheitsgründen oder von Behörden angeordneten erforderlichen Änderungen der Ausschreibung vorzunehmen, ohne irgendwelche Schadensersatzpflicht zu übernehmen.

Die Teilnahme an unseren Veranstaltungen findet auf eigene Gefahr statt. Die Teilnehmer tragen alleine die zivil- und privatrechtliche Verantwortung, für alle von ihnen oder ihren gefahrenen Modellen verursachten Schäden. Die Teilnehmer verzichten durch Abgabe der Nennung auf eventuelle Schadensersatzansprüche im Falle eines Schadens gegen Veranstalter, Ausrichter, Organisatoren und/oder Helfer.

Foto und Film

Mit der Teilnahme an dieser öffentlichen Veranstaltung verzichten Sie auf Ihr Recht am eigenen Bild.

Ausschreibung Monster Mania 2014

Ablauf und Wertung Spiele

Rundstrecke

Es werden die Klassen 1/8 Buggy, Truggy, Monster Elektro oder Verbrenner gefahren, sowie die Klassen 1/6 und 1/5 Elektro oder Verbrenner hier sind alle Fabrikate zugelassen Die Punktevergabe erfolgt getrennt für alle Klassen nach der Durchführung des jeweils letzten Finallaufs der Klassen.

Vorläufe

Es werden 3 bis 4 Vorläufe gefahren. Sie dienen der Finaleinteilung und gehen nicht in die Gesamtwertung mit ein.

Finalläufe

Die Finalläufe werden nach DMC Austragungsmodus Verbrenner Off Road gefahren. Der Sieger bekommt 121 Punkte, jeder 2 119 Punkte der dritte 118 dann immer einer weniger

Monster: Truggy (ORT):

- 1. Platz = 121 Punkte 1. Platz = 121 Punkte
- 2. Platz = 119 Punkte 2. Platz = 119 Punkte
- 3. Platz = 118 Punkte 3. Platz = 118 Punkte
- 4. Platz = 117 Punkte 4. Platz = 117 Punkte

Die Spiele „Fuchsjagd“ und Freestyle werden nach Zeitplan durchgeführt,

Die Punktevergabe erfolgt bei einzelnen Spielen Klassenweise, um die technischen Unterschiede zwischen den einzelnen Fahrzeugen zu berücksichtigen.

Fuchsjagd:

Fuchsjagd ist ein Ausscheidungswettkampf und wird in einer Acht gefahren. Alle Fahrer einer Klasse werden aufgerufen sich im Park Fermé einzufinden.

Es Fahren 2 Fahrer gegeneinander **OHNE** Streckenposten
Gestartet wird jeweils in den gegenüberliegenden Kurven mit dem Startsignal
Das Rennen ist vorbei wenn einer der beiden Fahrer den anderen überholt hat.
Fahrzeuge dürfen nach dem Start nicht mehr berührt werden.

Es wird in der jeweiligen Klasse gefahren.

Der Gewinner kommt weiter

Bei ungeraden Starterfeld wird ein Freilos unter den bereits Ausgeschiedenen gezogen
Dieser Fahrer bekommt eine 2 Chance. Beim Gewinn kommt er weiter.

Ablauf:

Klasse Buggy 1 Durchgang Ausscheidungsrennen
Klasse Truggy 1 Durchgang Ausscheidungsrennen
Klasse Monster
Klasse 1/6 2 WD
Klasse 1/6 4 WD

Die Punktevergabe erfolgt Klassenweise.

- 1. Platz = 121 Punkte
- 2. Platz = 119 Punkte
- 3. Platz = 118 Punkte
- 4. Platz = 117 Punkte

Ausschreibung Monster Mania 2014

Freestyle:

Beim Freestyle dürfen beliebige Figuren gesprungen werden. Jeder Teilnehmer hat drei Versuche direkt hintereinander. Der beste gültige Versuch zählt. Die Anlaufstrecke ist vorgegeben und darf nicht überschritten werden. Das bessere Ergebnis (Figur oder Weite) wird gewertet. Ein Sprung ist nur gültig, wenn das Fahrzeug aus eigener Kraft wieder zur Schanze zurückfahren kann, ohne aufgestellt werden zu müssen. Gewertet wird die Weite in Metern, eine Figur wird in eine Weite umgerechnet.

Backflip:	Frontflip:
Einfach: 7 Meter	Einfach: 10 Meter
Doppelt: 14 Meter	Doppelt: 20 Meter
Dreifach: 21 Meter	Dreifach: 30 Meter

Wer dreimal springt und keinen gültigen Sprung schafft bekommt 5 Meter.

Die Punktevergabe erfolgt Klassenweise.

1. Platz = 121 Punkte
2. Platz = 119 Punkte
3. Platz = 118 Punkte
4. Platz = 117 Punkte

Gesamtwertung

Die Gesamtwertung ergibt sich aus der Summe aller Disziplinen der Monster Mania. An der Gesamtwertung kann nur teilnehmen, wer alle Disziplinen mit demselben Fahrzeug bestreitet. Dieses ist zu Beginn der Veranstaltung bei der Rennleitung zu benennen und wird markiert. Wer nicht alle Disziplinen mit einem Fahrzeug absolviert, oder gar für jede Disziplin ein anderes Fahrzeug einsetzt wird lediglich in die Einzelwertung mit aufgenommen.

Pokale:

Rundstrecke: die ersten 10 je Klasse bekommen Pokale

Einzelwertung der Spiele jeweils die ersten 10 pro Klasse

Pokale für den Gesamtsieg jeweils die ersten 10 in der Wertung Fun und die ersten 10 in der Wertung Racer

**DER MCC-LAUPHEIM WÜNSCHT EUCH
VIEL SPASS BEI DER MONSTER MANIA 2014!!!**